

Elektronik, Programmieren, digitale Tools und Themen

5189

Elektronisch würfeln - Technik-Werkstatt in den Ferien für 12 bis 15-Jährige



Auf los geht's los: Wir bauen einen elektronischen Würfel, der per Zufall eine LED-Augenzahl liefert. Ihr lernt die Grundlagen des Lötens kennen und könnt bei Übungen am Drahtgitter und einer Lochrasterplatine das Gelernte gleich in die Praxis umsetzen. Habt ihr eure Lötkenntnisse perfektioniert, geht es an den Bau des eigentlichen Würfels. Zuvor erfahrt ihr noch alles Wichtige über die einzelnen Bauteile. Den Würfel könnt ihr natürlich mit nach Hause nehmen und beim nächsten "Mensch-ärgere-dich-nicht"-Spiel gleich verwenden! Für Verpflegung an beiden Tagen ist gesorgt. **Zielgruppe: Kinder und Jugendliche von 12-15 Jahren.** In Kooperation mit Dr. Johannes Heidenhain GmbH.

Monika Steiger, Ausbilderin, Dr. Johannes Heidenhain GmbH

Donnerstag, 07.03.19, 08.00-15.00 Uhr

Freitag, 08.03.19, 08.00-12.00 Uhr

Treffpunkt: Pforte, J. Heidenhain GmbH

Dr.-J.-Heidenhain-Str. 5, Traunreut

Gebühr: 10,- (inkl. Material)



5181

Stop-Motion - Einen Trickfilm selber machen - für 9 bis 13-Jährige

Du wolltest schon immer wissen, wie man einen Trickfilm dreht? Dann bist Du hier richtig! Zu selbst ausgedachten Geschichten und aus einfachen Materialien, wie Papier, Buntstiften oder Lego- und Playmobil-Figuren entsteht ein spannender Film. Dazu benutzen wir Tablets und ein Stativ. Wir arbeiten mit der Stop-Motion-Technik, die nach Art des Damenkinos funktioniert.



Mitzubringen/Materialien: Eigenes Tablet oder Smartphone mit Ladekabel, Lego- oder Playmobilfiguren oder andere

Figuren und gewünschte Requisiten. **Zielgruppe: Kinder von 9 bis 13 Jahren.**

Katja Bröckl-Bergner, Digitale Bildungs- und Social Media Expertin

Freitag, 22.02.19, 9.00-14.00 Uhr

VHS Raum 4

Gebühr: 69,-

5190

3D-Modellierung mit Google SketchUp



"In 3D denken. In 3D zeichnen." Lege sofort los und designe deine DIY-Objekte. Mit dem neuen SketchUp Free stellt Google ein kostenfreies, funktionelles und überaus benutzerfreundliches Tool zur Verfügung. Die Software ist seit kurzem komplett browserbasiert (keine Installation notwendig) und öffnet die Welt des 3D-Designs auch für Grafik-Amateure und Einsteiger. Aber auch Profis arbeiten damit. Bereits in der Free-Version stehen viele Werkzeuge zur Verfügung und im 3D-Warehouse kann auf eine Fülle von fertigen und nutzbaren Objekten zurückgegriffen werden. Designe dein Gartenhaus oder den Hausumbau, oder auch den neuen Tisch für's Esszimmer, deine geplanten Holzarbeiten, Maschinen oder was immer du willst. Bring deine Idee mit und wir helfen dir bei der Verwirklichung. Bei Interesse kann ein Folgekurs vereinbart werden. Voraussetzung: gute Grundkenntnisse der EDV. **Zielgruppe: Jugendliche und Erwachsene**, die für Hobby oder Beruf die vielfältigen Möglichkeiten der 3D-Illustration nutzen möchten.

Wolfgang Sojer, Architekt und Energieberater

Freitag, 05.04.19, 15.00-18.00 Uhr

VHS Raum 5

Gebühr: 39,-



5192

Videospiele entwickeln mit Unity3D



Traumjob: Videospiel-Entwickler? Dieser Kurs bietet Anfängern einen Einblick in die spannende Welt der Videospieldesigner, -designer und -produzenten. Wir werden anhand von einem vorgefertigten Tutorial bestimmte Spielabläufe in Unity 3D erstellen. Sie erhalten einen Eindruck davon, wie ein Videospiel technisch zustande kommt - als Einstieg in den zukünftigen Beruf oder auch nur zum Spaß. Denn wirklich spannend ist "Bauen" nicht nur "Zocken". Der Kurs ist nicht geeignet für erfahrene Spielentwickler. Anmeldeschluss: 06.02.19. **Zielgruppe: Jugendliche und Erwachsene.** Mit-

zubringen/Materialien: Laptop mit Unity 3D 2018 Personal installiert (siehe <https://unity3d.com/de/unity/system-requirements>)

Brad Jensen

20.02.19 bis 03.04.19

Mittwoch, 6x, 18.30-20.30 Uhr

VHS Raum 5

Gebühr: 96,- (ab 5 Teilnehmer/innen)

Gebühr: 128,- (3-4 Teilnehmer/innen)

Gebühr: 200,- (2 Teilnehmer/innen)



5193

Einstieg in Augmented Reality (AR)

Was ist denn eigentlich "Augmented Reality" und wofür wird sie genutzt? Was kann man damit anfangen? In diesem Kurs steigen wir ein in die "Erweiterung der Realitätswahrnehmung" - der AR-Welt. Wir lernen, wie man die Realität mit Hilfe von Handy oder Tablet mit Computergrafik visuell "überlagern" kann. AR ist mehr als nur kleine Monster fangen, sondern ist eine Technologie, die viele Zukunftsträume wahrzumachen verspricht. In diesem Kurs wird ein Einstieg in der AR-Welt angeboten. Sie lernen, den Laptop für die AR-Entwicklung richtig einzurichten. Wir schauen uns existierende Beispiele an und passen diese individuell an. Der Kurs ist nicht geeignet für erfahrene AR-Entwickler. **Zielgruppe: Jugendliche und Erwachsene.** Mitzubringen/Materialien: Smartphone oder Tablet (optional, aber sehr empfohlen), Laptop mit vorinstallierter Software (Unity 3D, EasyAR, Android SDK). Anleitung für die Installation erhalten Sie vom Dozenten vor Kursbeginn. (siehe: <https://unity3d.com/de/unity/system-requirements>).

Brad Jensen

02.05.19 bis 16.05.19

Donnerstag, 3x, 18.30-20.30 Uhr

VHS Raum 5

Gebühr: 65,- (ab 5 Teilnehmer/innen)

Gebühr: 80,- (3-4 Teilnehmer/innen)

Gebühr: 104,- (2 Teilnehmer/innen)

Kooperationsveranstaltungen mit dem BayernLab Traunstein

5195

Urheberschutz, die Open "X" Bewegung und Creative Commons

Nicht nur Künstler, Kreative und Wissenschaftler schaffen Schützenswertes. Erfahren Sie, wie offene Werke geschützt werden können, welche Werke Sie wann und wie nutzen



oder verändern dürfen und wie Offenheit als Gegenbewegung zu proprietären Angeboten entstand und wächst. Mit Beispielen aus Software, Hardware und Produktdesign. Hinweis: Es handelt sich bei diesem Vortrag um keine Rechtsberatung. **Zielgruppe: Interessierte aller Altersgruppen. Wir bitten um Anmeldung!**

BayernLab TS (David Stankovic, Design und Produktmanagement, M. A.)

Mittwoch, 09.01.19, 19.00-20.30 Uhr
BayernLab Traunstein, Salinenstr. 4,
83278 Traunstein
entgeltfrei

5196

Umweltproblematik Handy & Gerechtigkeit durch Netzneutralität



Nichts geht mehr ohne Smartphones und Internet - sowohl beruflich, als auch privat. Aber wo kommen eigentlich die Ressourcen für unsere Handys her, unter welchen Arbeitsbedingungen werden unsere Mobiltelefone produziert und was passiert mit meinem Smartphone, wenn ich es nicht mehr benötige? Und wer bestimmt eigentlich, welche Websites ich aufrufen darf und wie schnell mein Internet ist? An diesem Abend wird erklärt, wie Handynutzung und Internetbenutzung auch bewusst, ökologisch und fair gehen kann und was jeder von uns beim Surfen beachten und hinterfragen sollte. **Zielgruppe: Interessierte aller Altersgruppen.** Wir bitten um Anmeldung!

Dr. Rebecca Rogers & Danilo Dietsch
(Campus St. Michael & Q3 Quartier für Medien.Bildung.Abenteuer)

Mittwoch, 13.02.19, 19.00-20.30 Uhr
BayernLab Traunstein, Salinenstr. 4,
83278 Traunstein
entgeltfrei

5197

Multikopter im Einsatz - Bergwacht Bayern



Multikopter bzw. Drohnen haben in unserer Gesellschaft einen schlechten Ruf. Viele betrachten sie als Spielzeug, jedoch haben Multikopter einen vielfältigen und praktischen Nutzen, da sie in bestimmten Sparten einen sehr wichtigen Part übernehmen. Im Rettungsdienst und bei der Bergwacht hilft er sogar Menschenleben zu schützen bzw. zu retten. Die Bergwacht Bayern zeigt in ihrem Vortrag,

wie eindrucksvoll Multikopter in den bayrischen Alpen ihren Dienst im Bereich Search & Rescue leisten. **Zielgruppe: Interessierte aller Altersgruppen.** Wir bitten um Anmeldung!

Alex Beaury, Leiter der Technikgruppe Bergwacht Chiemgau und Mitglied der Bergwacht Traunstein

Mittwoch, 13.03.19, 19.00-20.30 Uhr
BayernLab Traunstein, Salinenstr. 4,
83278 Traunstein
entgeltfrei

5198

Wertschöpfung durch Customization und digitale Geschäftsmodelle



Neue Produktionsverfahren und digitale Berührungspunkte zwischen Unternehmen und Kunden erzeugen eine Vielzahl neuartiger Möglichkeiten der Wertschöpfung. Gewinnen Sie einen Einblick in Mass Customization, disruptive Innovationen, neue Geschäftsmodelle und deren Bedeutungen für Unternehmen und Marketing. **Zielgruppe: Interessierte aller Altersgruppen, insbesondere Gründer/innen und Unternehmer/innen.** Wir bitten um Anmeldung!).

Prof. Dr. Dominik Walcher, Fachbereichsleiter Marketing und Innovationsmanagement der FH Salzburg im Studiengang Design und Produktmanagement, Research Associate Smart Customization Group des MIT

Mittwoch, 10.04.19, 19.00-20.30 Uhr
BayernLab Traunstein, Salinenstr. 4,
83278 Traunstein
entgeltfrei

Bitte beachten Sie:

Wir bitten Sie um rechtzeitige Anmeldung, da wir Veranstaltungen, die die Mindestteilnehmerzahl nicht erreichen, leider stornieren müssen!

Anmeldungen & Auskünfte:
Volkshochschule Traunreut e. V.
Marienstraße 20
Telefon: 08669 86480
Telefax: 08669 864828
email: info@vhs-traunreut.de
Internet: www.vhs-traunreut.de



**Elektronik, Programmieren,
digitale Tools und Themen**